



Le battaglie degli Zeppelin

Scenari storici su
battaglie aeree con i
dirigibili, 1916 - 17

I dirigibili Zeppelin tedeschi furono protagonisti di raid strategici durante la Prima Guerra Mondiale, bombardando infrastrutture e città (specialmente in Inghilterra) di notte per terrorizzare la popolazione civile. Nonostante le 4.000 vittime, ebbero scarso impatto militare, venendo presto superati dagli aerei da caccia alleati.

Aspetti chiave delle battaglie e operazioni Zeppelin:

- **Scopo Strategico:** Utilizzati principalmente per bombardare il "fronte interno" nemico, colpendo ferrovie, banchine e centri abitati, in particolare tra il 1914 e il 1918.
- **Operazioni Notevoli:**
 - **Raid su Londra:** Uno dei principali obiettivi per la propaganda e l'impatto psicologico.
 - **Bombardamento di Yarmouth e Lowestoft (1916):** Coordinato con la marina, mirava ad attirare la flotta britannica, supportato da attacchi su Norwich, Lincoln, Harwich e Ipswich.
- **Vulnerabilità e Evoluzione:** Nonostante la propaganda, i dirigibili divennero bersagli facili per i caccia in evoluzione. Molti furono persi in incidenti tecnici

o abbattuti, come l'L 47 distrutto a Ahlhorn o l'LZ 96 catturato dai francesi.

- **Risultati Bellici:** L'impatto fu limitato sulla produzione bellica nemica e sul morale, nonostante il terrore iniziale causato.

Gli scenari che seguono sono studiati per il sistema di gioco WINGED VICTORY, della WBS.

***Gian Carlo Ceccoli,
San Marino 2026***



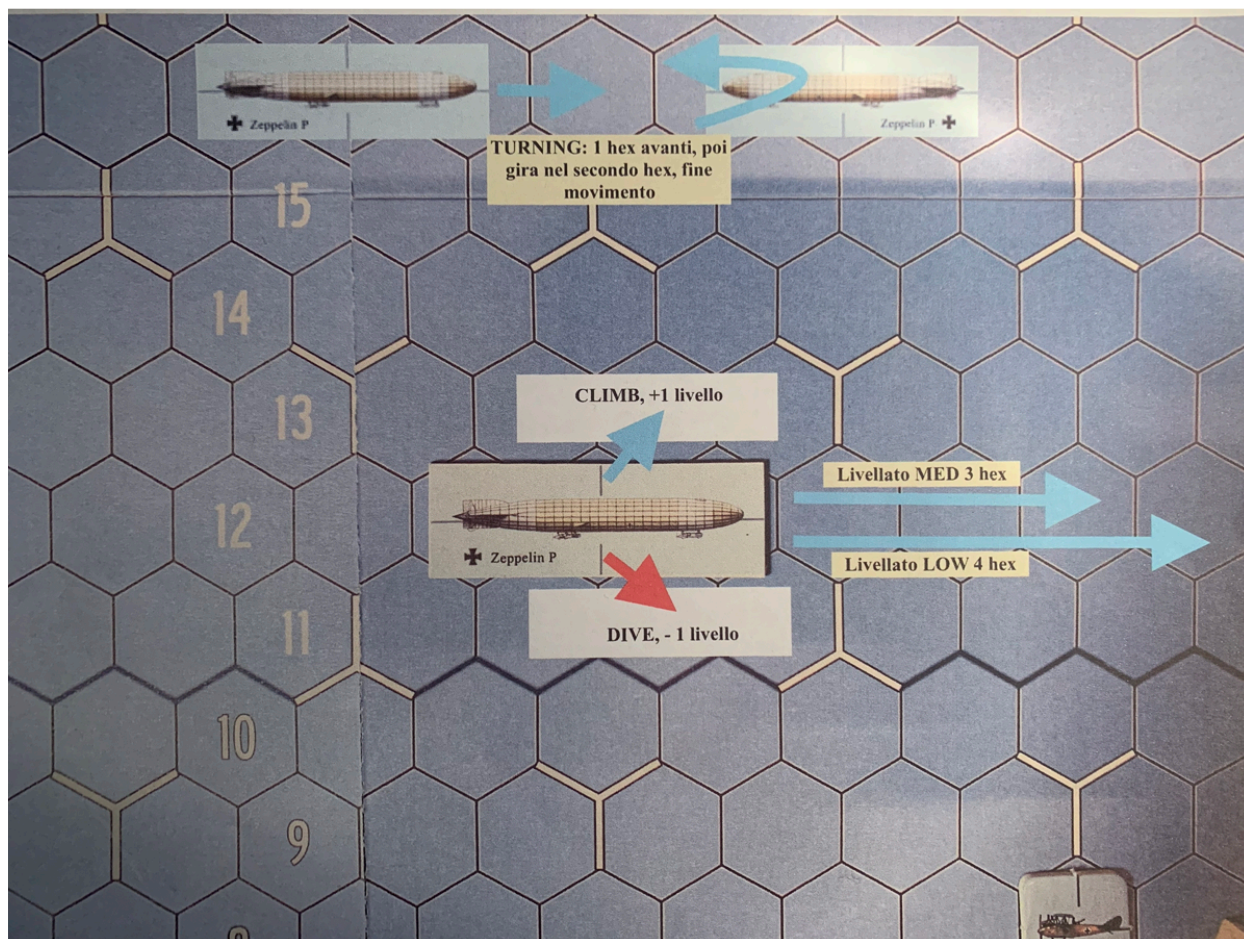


Le battaglie degli Zeppelin

Regole speciali Zeppelin

Le regole che seguono sono un adattamento a quelle ufficiali del gioco Winged Victory – WBS, scritte in accordo con gli stessi autori. In particolare:

- Z1** – Un dirigibile occupa n. 3 esagoni sulla mappa di gioco.
- Z2** – ha movimento stabilito in n. 3 esagoni a quota media e n. 4 esagoni a quota bassa. Non può salire a quota alta.
- Z3** – Le manovre che può eseguire sono le seguenti:
 - volo livellato** di 3 o 4 esa; vedi immagine sotto.
 - Dive**, di un esagono più in basso, vedi immagine.
 - Climb**, di un esagono più in alto, vedi immagine.
 - Turning**, 1 esagono avanti, poi gira nel secondo e finisce il movimento. Vedi immagine.
- Z4** – lo Zeppelin possiede mitragliatrici che sparano con Dima A, sopra e sotto alla pedina (6 munizioni). Possiede anche un carico di bombe di vario tipo (6 munizioni in totale).
- Z5** – Con colpi al motore diventa immobile. Può eseguire Dive e cercare di atterrare.
- Z6** – Con colpi alla struttura può incendiarsi e precipitare ad 1 o 2 livelli/ turno.

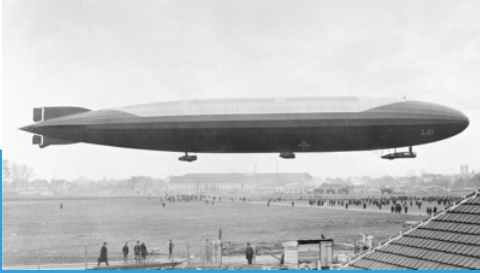


Z7 – Gli aerei che sparano verso un dirigibile hanno + 1 dado per la dimensione del bersaglio.

Z8 – Gli aerei possono attaccare i dirigibili, di notte, solo essi sono avvistati con proiettori.

Z9 – Gli Zeppelin possono sparare agli aerei, di notte, solo se attaccati dagli stessi

Z10 – aerei e dirigibili nello stesso Mhex sono ingaggiati, quindi possono attaccarsi a vicenda. Non necessita, in questo caso, avvistamento con proiettori.



1- La prima perdita

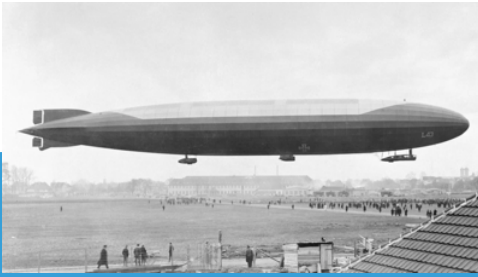
Gand, Belgio - 7 Giugno 1915

Introduzione storica: (da "Gli Zeppelin su Londra – Osprey)

Nel frattempo, a Saint-Pol-sur-Mer in Francia, il comandante Arthur M. Longmore, a capo del 1° NAS, ricevette un messaggio dall'ammiragliato secondo cui tre dirigibili rientravano da un'incursione. In risposta questi ordinò a due Morane-Saulnier L Parasol di intercettarli e a due Farman di bombardare la rimessa degli Zeppelin a Bruxelles-Evere. Alle ore 1,50 del 7 giugno l'LZ.37 stava per raggiungere Ostenda in Belgio quando fu attaccato dal sottotenente dell'aviazione Reginald Alexander John Warneford a bordo del Morane-Saulnier L 3253. Il dirigibile prese quota e i mitraglieri aprirono il fuoco, e Warneford si ritirò verso ovest come per arrendersi, ma poi fece dietro-front e tornò all'inseguimento.

Mentre alle ore 2,15 l'LZ.37 si avvicinava a Gand in Belgio e cominciava la discesa, Warneford salì a 3350 metri. Dieci minuti più tardi, spense il motore e, planando sopra l'involucro dello Zeppelin a 2100 metri, sganciò una dopo l'altra le proprie bombe. Proprio mentre cadeva la sesta, un'esplosione spaccò in due l'aeronave e spazzò via il Morane-Saulnier, mentre il pilota cercava di riprenderne il controllo.

«Brandelli roventi e bruciacchiati dell'involucro del dirigibile mi caddero sul volto e sul collo, e sulle teste dei miei compagni» ricordò l'*Obersteuermann* (primo timoniere) Alfred Mühler, che si trovava nella gondola anteriore dell'LZ.37. «Sentii un secondo schianto che fece tremare la nave. Il dirigibile si era spezzato. Persi conoscenza.» Quando riprese i sensi, Mühler si trovava nel convento di Saint Elizabeth, dove lo Zeppelin si era schiantato uccidendo due suore e un uomo. Era stato ritrovato nel giardino insieme a von der Haegen e altri membri dell'equipaggio, tutti morti o in fin di vita. Ricoverato in ospedale per sei settimane a causa delle ustioni e di una ferita al gomito, Müller fu il solo straordinariamente fortunato superstite della prima distruzione di un dirigibile per mezzo di un aeroplano.



1- La prima perdita

Gand, Belgio - 7 Giugno 1915

MAPPA: A + B

INGHILTERRA: L 3253 (Morane - Saulnier); utilizzare una pedina e scheda Strutter.

GERMANIA: Zeppelin LZ 37

ORA: 2:30 del mattino, buio

POSIZIONARE 2 proiettori in esagoni n. 10 da lato destro e lato sinistro della mappa intera.

PREPARAZIONE: lo Zeppelin inizia dal lato sinistro della mappa a quota 14, Velocità = 3.
Morane inizia dal lato sinistro a quota 25, Manetta e Velocità = 3.
Entrambi in direzione lato destro della mappa.

CONDIZIONI DI VITTORIA: L37 vince se esce dal lato destro della mappa.
L'inglese vince se abbatte lo Zeppelin.

