



SUCCESSORI

Introduzione

A seguito di lettura di due ottimi testi sul periodo dei Diadochi, vedi sotto, Fonti, ho cercato di creare una regola semplice che potesse simulare quanto venne deciso dai protagonisti del periodo subito dopo la morte di Alessandro Magno, in particolare dal 323 al 311 a.C.. Venne pattuito, cioè, di “dividere” il potere fra i due discendenti diretti: Arrideo, figlio di Filippo, che prese il nome di Filippo III e Alessandro IV, figlio dello stesso Alessandro, appena nato. Successivamente, nel 311, Alessandro IV muore ed Eracle, altro figlio di Alessandro, diventa suo possibile successore. Ma poi, accadde di tutto.....

Regola opzionale GC – Terza edizione Successori, Phalanx - Pendragon

GC 1- Dal I al III turno di gioco compreso, i Generali/giocatori che hanno il “possesso” dei segnalini relativi a Filippo III e Alessandro IV, **NON** possono attaccarsi. Non sono permesse, cioè, battaglie e/o scontri navali fra gli eserciti di tali giocatori.

GC 2- E' possibile conquistare città minori, maggiori e intere Province appartenenti a Generali/giocatori che detengono i personaggi citati, a patto che la regola 1 venga rispettata.

GC 3- La carta n. 25 viene tolta dal mazzo ad inizio partita e resa disponibile come da successiva regola 4.

GC4 – La carta n. 25 (Eurydike parla in favore di Filippo). All’inizio di una propria attivazione e solo nei turni I, II e III, ogni giocatore può decidere se scartare una carta dalla propria mano e ottenere la carta n. 25 che DEVE immediatamente giocare come Evento.

GC5 – Se, all’inizio del turno IV, la carta n. 25 non è stata giocata come sopra, viene mescolata nel mazzo di pesca.

Fonti

Il regno del più forte, Coloru, Salerno Editore

Il fantasma sul trono, Romm, Keller editore.

