

# REGOLAMENTO DEL SOCIO A.S.G.S.



*V. gennaio 2023*

## **REGOLAMENTO DEL SOCIO A.S.G.S.**

### ***Principi generali***

#### **Art.1**

Il “REGOLAMENTO” trae origine dalla esperienza maturata dal Consiglio Direttivo e Sindaci Revisori in carica (1998-2002, 2002-2006, 2006-2010, 2010-2014, 2014-2018, 2018-2022, 2022-....), nel corso degli anni di gestione A.S.G.S. e nasce dall’esigenza di garantire a tutti i soci iscritti gli stessi diritti ma anche di garantire, da parte di essi, alcuni doveri verso l’associazione. Il regolamento fa riferimento allo Statuto Associativo (16 Aprile 1998, allegato 1) e alle modifiche apportate allo stesso (15 Febbraio 2002; 11 Dicembre 2002), agli accordi intercorsi fra il Direttore del Centro Sociale e la A.S.G.S. (alle procedure organizzative già stabilite per le serate di gioco in sede (29 Giugno 2005, allegato 3), al manuale organizzativo per SMGC (V. 2016, allegato 4).

#### **Art.2**

In particolare il Regolamento fa esplicito riferimento agli Art.i 4 e 5 dello Statuto, dei quali rappresenta un “applicativo”. Esso viene predisposto e adottato in merito all’Art. 10, comma 10 dello Statuto.

#### **Art.3**

E’ sottointeso che il socio iscritto alla A.S.G.S., sia a conoscenza di quanto stabilito dallo Statuto + modifiche e di questo Regolamento. Sarà cura del Consiglio Direttivo mettere a disposizione dei richiedenti una copia dei documenti citati; gli stessi saranno consegnati in copia ad ogni socio iscritto che li richieda e anche affissi in sede.

#### **Art.4**

I documenti di cui all’Art. 3 saranno pubblicati su apposito sito web dell’associazione.

### ***Definizioni***

#### **Art.5**

A.S.G.S.: Associazione Sammarinese Giochi Storici

Statuto: documento che sancisce la costituzione della A.S.G.S.

Regolamento: questo documento, che stabilisce una serie di norme atte a garantire i soci e la stessa A.S.G.S.

Socio: soggetto iscritto alla A.S.G.S., che è a conoscenza ed accetta quanto sancito dallo Statuto e da questo Regolamento.

Sede: la sede dell'associazione, al momento il Centro Sociale Dogana.

SAN MARINO GAME CONVENTION: San Marino Game Convention, la manifestazione ludica più importante organizzata ogni anno, fin dal 1999 (anche se inizialmente con altra definizione), dalla A.S.G.S. (Maggio).

SMINICON: San Marino MiniConvention, la manifestazione ludica "minore" organizzata dalla A.S.G.S. (fra novembre/gennaio).

Attività de "I Barattieri": attività ludica in costume medioevale, con partecipazione a varie manifestazioni in Italia, nel periodo Giugno – Settembre.

Tornei: Durante l'anno, presso la sede associativa, vengono organizzati diversi tornei definiti "interni", rivolti cioè agli iscritti.

### *Attività ludica settimanale in sede*

#### **Art. 6**

A seguito di alcune situazioni evidenziate dal Direttore del Centro Sociale Dogana, ed in merito alla nostra presenza nella sala polivalente del centro che occupiamo ogni Martedì sera per le nostre attività, si ricorda:

- 1) che siamo ospiti di una struttura pubblica, non padroni di uno spazio nostro;
- 2) che la A.S.G.S. NON E' UNA LUDOTECA, che apre ogni martedì, ma un'associazione di iscritti, che ha come hobby comune la simulazione storica, finanziaria e sportiva (board wargames, boardgames, wargames, giochi da tavolo in genere);

#### **Art.7**

I Soci, per garantire quindi una serata ludica piacevole ed evitare problemi per le attività svolte di cui all'Art. 6, si impegnano a seguire le seguenti regole:

- 3) di sistemare, a fine serata, tavoli e sedie utilizzati;
- 4) di sistemare, a fine serata, i giochi utilizzati;
- 5) di raccogliere, a fine serata, bicchieri e resti vari provenienti dal bar;
- 6) di chiudere, a fine serata, finestre, porte dei servizi e porte della sala;

### **Art.8**

Un membro del Consiglio Direttivo o Sindaco Revisore avrà, a turno, la responsabilità della chiusura della sala, dopo controllo di quanto sopra elencato.

### **Art. 9**

(assunzione di responsabilità del Socio A.S.G.S.)

Vista la richiesta presentata dal Direttore del Centro Sociale Dogana, che prevede la stipula di un accordo scritto con la nostra Associazione, inerente la sede dell'associazione sammarinese giochi storici denominata "Sala Polivalente Centro Sociale",

vista la richiesta di dotarsi di idonea copertura assicurativa,

vista la richiesta per l'osservanza degli adempimenti relativi alla sicurezza delle persone partecipanti alle serate ludiche del martedì, così come per ogni altra attività organizzata dall'associazione sammarinese giochi storici,

a seguito di questa incombenza, si porta a conoscenza l'Associazione, il Consiglio Direttivo, i Sindaci, il legale rappresentante e ogni Socio iscritto di quanto segue:

- È stata stipulata idonea copertura assicurativa per rischi civili, atta a garantire l'attività ludica del martedì sera, l'organizzazione di conventions e le trasferte organizzate sia per l'attività dei giochi da tavolo, sia per l'attività de "I Barattieri";
- E' stata presa visione delle indicazioni atte a fronteggiare eventuali emergenze e/o evacuazione e delle planimetrie esposte nell'ambiente denominato "Sala Polivalente Centro Sociale", consegnate dal Direttore, Dott. Filippo Mularoni;
- Il documento redatto, denominato DOCUMENTO VALUTAZIONE DEI RISCHI E MISURE DI PREVENZIONE E PROTEZIONE DA ADOTTARE IN BASE AI RISCHI RILEVATI – Edificio di riferimento: Centro Sociale Dogana", è a disposizione dei Soci partecipanti per ogni attività svolta dall'associazione,

In merito a tutto quanto sopra,

considerata l'attività svolta dei Soci iscritti, assolutamente non pericolosa,

considerata la richiesta del Dott. Filippo Mularoni in merito all'esenzione di responsabilità per eventuali danni e incidenti alle persone, durante l'attività svolta al martedì sera,

il Consiglio Direttivo, nella seduta del 14 gennaio 2014, **ha deliberato di chiedere ad ogni Socio, al momento della sua iscrizione all'associazione, di esimere da ogni responsabilità l'Associazione Sammarinese Giochi Storici, il Consiglio Direttivo, i Sindaci e il legale rappresentante dell'Associazione Sammarinese Giochi Storici dai rischi sopra evidenziati, firmando apposito**

**documento che ne sarà la prova documentale, tenuta agli atti e aggiornata ogni anno a Gennaio, durante il tesseramento.**

#### **Art. 10**

L'attività settimanale è alla base della costituzione dell'associazione; si presuppone che l'iscrizione alla A.S.G.S. possa garantire da parte di ogni socio una presenza il più possibile continua. Tale impegno non è, naturalmente un OBBLIGO; gli impegni personali, famigliari e lavorativi di ogni socio sono assolutamente al di sopra di tale attività ed impegno. Quanto si chiede è ai fini di una migliore organizzazione delle attività associative.

#### ***Attività ludica SAN MARINO GAME CONVENTION***

#### **Art.11**

La manifestazione denominata SAN MARINO GAME CONVENTION è l'evento più importante organizzato dalla A.S.G.S.; essa ha l'intento di divulgare l'hobby della simulazione storica.

*San Marino Game Convention* è rivolta a tutti gli appassionati di wargames, simulazioni storiche, finanziarie e sportive; diversi i tornei organizzati, con premi importanti ai primi tre classificati. *San Marino Game Convention* è una manifestazione organizzata da appassionati per gli appassionati e non solo per loro; l'evento è aperto a chiunque voglia partecipare, ed è possibile essere coinvolti nelle partite di torneo o nel gioco libero.

*San Marino Game Convention* nasce da un **gruppo di amici** che hanno in comune l'hobby della simulazione storica, ed è pensata anche come strumento di socializzazione e divertimento e che vede nella promozione di attività ludiche come questa la sua migliore forma di presentazione.

#### **Art.11**

L'organizzazione di SMGC è, per le attuali capacità e disponibilità associative, complessa. A questo proposito è stato predisposto un Manuale di procedura dedicato alla manifestazione. L'organizzazione dell'evento segue una linea di progetto stabilita ogni anno a Dicembre; la manifestazione si svolge in linea di massima ogni anno a Maggio.

Per tale evento si richiedono contributi ad Istituti Sammarinesi; l'iscrizione ai vari tornei presuppone il versamento di una quota.

#### **Art.12**

Per quanto esposto negli Art.i 10 e 11, i soci iscritti dovrebbero impegnarsi a:

- 1) partecipare alla fase di progetto della SMGC

- 2) rendersi disponibili a gestire e/o partecipare ai vari tornei in programma
- 3) rendersi disponibili a compiti vari di Segreteria, Cassa, manovalanza, ecc.
- 4) partecipare alla manifestazione

### **Art.13**

Anche in questo caso gli impegni personali, familiari e lavorativi di ogni socio sono assolutamente al di sopra di tale attività ed impegno; quanto si chiede è ai fini di una migliore organizzazione della attività associativa SMGC.

### ***Attività ludica SMINICON***

### **Art.14**

La manifestazione denominata SMINICON è l'evento "minore" organizzato dalla A.S.G.S.; anch'essa ha l'intento di divulgare l'hobby della simulazione storica.

### **Art.15**

L'organizzazione di SMINICON è, per le attuali capacità e disponibilità associative, poco complessa. La manifestazione si svolge in linea di massima ogni anno fra novembre/gennaio.

### **Art.16**

Per quanto esposto negli Art.14 e 15, i soci iscritti dovrebbero impegnarsi a:

- 1) partecipare alla fase di progetto della SMINICON
- 2) rendersi disponibili a gestire e/o partecipare ai vari tornei in programma
- 3) rendersi disponibili a compiti vari
- 4) partecipare alla manifestazione

### **Art.17**

Anche in questo caso gli impegni personali, familiari e lavorativi di ogni socio sono assolutamente al di sopra di tale attività ed impegno; quanto si chiede è ai fini di una migliore organizzazione della attività associativa SMINICON.

## *Attività de “I Barattieri”*

### **Art.18**

Pur essendo i wargames l'hobby principale dei soci A.S.G.S., dal 1997 l'associazione partecipa a varie rievocazioni storiche che ogni anno vengono organizzate in varie città italiane. Il nostro gruppo, *"I Barattieri"*, presenta i giochi che nel Medioevo erano conosciuti e giocati: Scacchi, Dama, Domino, Tric Trac, Il gioco delle Tavole, l'Alquerque e i Dadi. Il nostro gruppo raffigura Nobili o ricchi Mercanti, Nobildonne, Cavalieri e Monaci che, dopo o durante il pasto, si diletano a giocare. *I Barattieri* giocano fra di loro e, spesso, coinvolgono i visitatori delle manifestazioni; per i giochi presentati, vengono fornite notizie storiche sull'origine ed evoluzione degli stessi.

### **Art.19**

L'organizzazione per la partecipazione a tali rievocazioni storiche è, per le attuali capacità e disponibilità associative, complessa.

L'organizzazione di tali partecipazioni è stabilita ogni anno a Gennaio; le manifestazioni si svolgono in linea di massima ogni anno da Giugno a Settembre. Esse consistono in genere in 3\4 appuntamenti che si sviluppano su 12\16 serate.

Per tali eventi si richiedono contributi agli Enti/Proloco/Organizzazioni che gestiscono la rievocazione specifica; la partecipazione de *"I Barattieri"* presuppone un contributo da parte di tali enti.

L'attività de *"I Barattieri"* è fonte di introito importante per la A.S.G.S..

### **Art.20**

Per quanto esposto negli Art.i 18 e 19, i soci iscritti dovrebbero impegnarsi a:

- 1) partecipare alla fase di proposta/progetto dell'attività de *"I Barattieri"*
- 2) rendersi disponibili ad almeno 2/3 serate/anno rievocative
- 3) leggere il *"Manuale del perfetto Barattiere"*, in allegato.

### **Art.21**

Anche in questo caso gli impegni personali, famigliari e lavorativi di ogni socio sono assolutamente al di sopra di tale attività ed impegno; quanto si chiede è ai fini di una migliore organizzazione della attività associativa de *"I Barattieri"*.

## ***Tornei Interni – Procedura organizzativa***

### **Art.22**

#### **Criteri generali**

Per mantenere uno spirito di compattezza e competitività fra i soci A.S.G.S., (come previsto dallo stesso Statuto associativo), si organizzano, durante l'anno solare, Tornei interni. Tali Tornei saranno disputati su giochi di proprietà dell'associazione o provenienti dalle collezioni private dei soci.

Tali Tornei prevedono una classifica finale del Torneo stesso, atta a stabilire i primi tre (3) piazzamenti.

I primi tre classificati saranno eventualmente premiati entro il 31\12 di ogni anno, probabilmente durante una manifestazione organizzata dalla A.S.G.S.

### **Art. 23**

#### **Proposta del Torneo**

Qualunque socio regolarmente iscritto alla A.S.G.S., può organizzare un Torneo interno.

Il/i socio/i che propongono un Torneo, saranno definiti i REFERENTI dello stesso.

Il Referente di un Torneo dovrà rendere noto, a tutti i soci A.S.G.S., la sua proposta. A questo scopo egli potrà utilizzare la posta elettronica, il sito [www.asgs.sm](http://www.asgs.sm) e la bacheca posizionata in sede.

Il Referente dovrà comunicare quante partite (prove del Torneo) saranno previste.

Quando il n° dei soci iscritti ad un Torneo sarà sufficiente, il Referente dovrà comunicare, sempre con i mezzi di cui al punto 5, le date previste per lo svolgimento di tutte le prove di cui al punto 6 e la data di inizio del Torneo.

### **Art. 24**

#### **Aspetti “Tecnici”**

Il Referente di un Torneo si attiverà per preparare la potenziale/necessaria modulistica specifica.

In particolare, il Referente dovrà stabilire un sistema di punteggio idoneo al gioco proposto, in maniera di garantire che i risultati del Torneo riflettano, il più possibile, le reali performance dei giocatori.

Il Referente dovrebbe conoscere le regole del gioco, oggetto del Torneo; allo stesso modo, specie in occasioni di giochi nuovi/non conosciuti, egli dovrebbe distribuire copia del regolamento agli iscritti del Torneo.

Il Referente dovrà comunicare ai gestori del sito web A.S.G.S. le informazioni di cui sopra; in questo modo le attività organizzate dalla associazione saranno sempre aggiornate on-line.

Il Referente dovrà, una volta proposto il Torneo, confrontarsi con altri potenziali Referenti per assicurarsi che le date di svolgimento di più Tornei non si sovrappongano ed impediscano quindi ai

soci di partecipare a più Tornei. Si dovrebbe cercare, perlomeno, di avvicinarsi il più possibile a una soluzione ottimale.

### *Gestione giochi ASGS*

#### **Art.25 Giochi presso la Sede**

Ai Soci iscritti è offerta la possibilità di utilizzare i giochi di proprietà ASGS e in deposito presso la sede (Sala Polivalente Centro Sociale Dogana).

I Soci sono tenuti a:

- registrare su apposita agenda il prelievo del gioco e successiva restituzione (aperto anche gruppo dedicato su WhatsApp);
- assicurare una corretta gestione della/e scatola/e prelevate, in particolare cercare di limitare al massimo l'usura delle stesse;
- riconsegnare i giochi la settimana successiva al prelievo, in modo da assicurare la disponibilità degli stessi a tutti i Soci che si riuniscono nella serata del martedì.

**Infine, per una migliore organizzazione di tutte le attività associative, si invita il socio a fornire un recapito telefonico o un indirizzo e-mail per le comunicazioni inviate dai membri del Consiglio Direttivo.**

**Il socio è caldamente invitato a controllare chat o posta elettronica almeno ogni fine settimana!**

Gennaio 2023,

